“Kyiv Professional College of Communications”

Computer engineering cycle commission

**PERFOMANSE REPORT**

**Work-case №2**

In the discipline: “Operating systems”

Performed by students

RPZ-13B group

Team “Рафаельки”:

Гачка В.Р.,

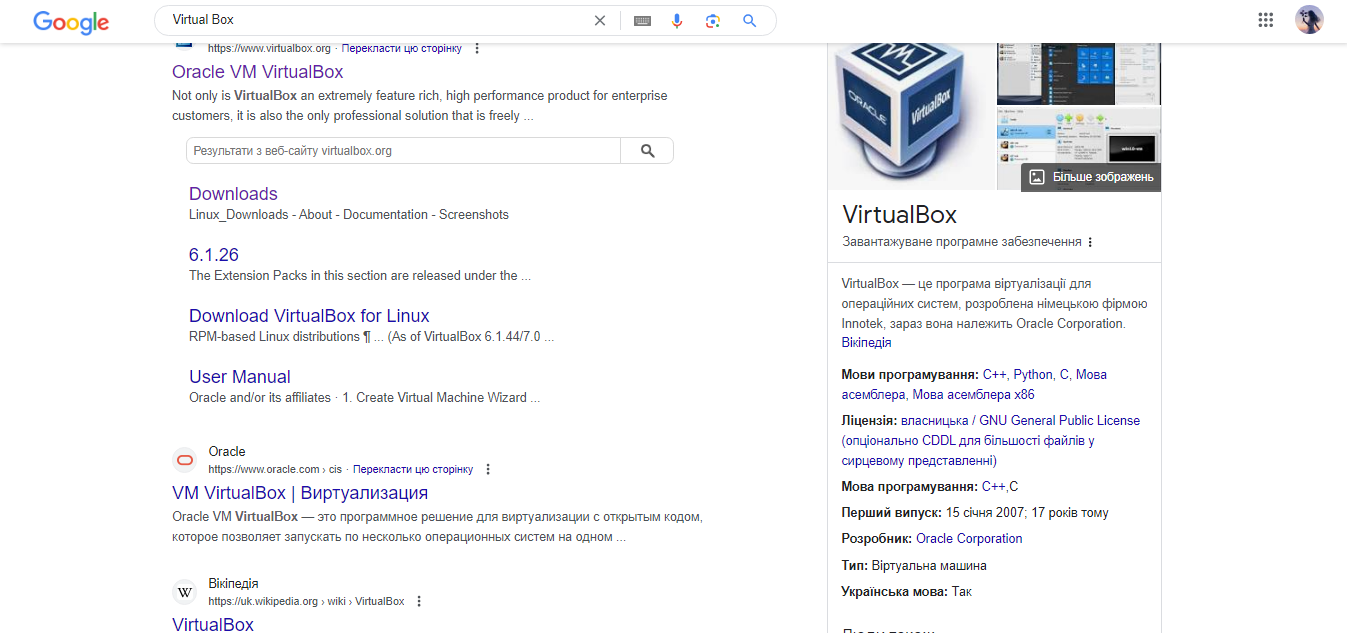
Малишко А.О.

The teacher checked:

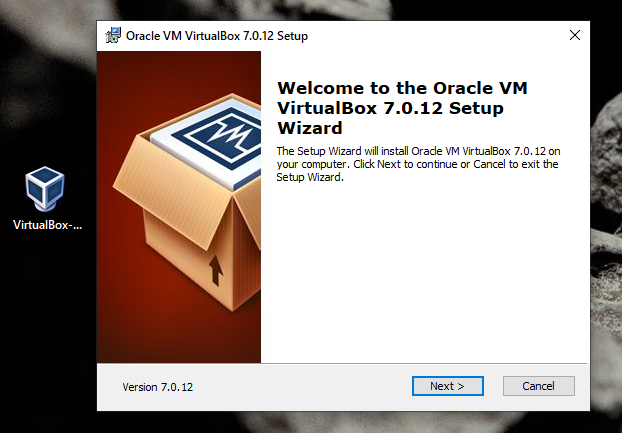
Сушанова В.С.

Готувала матеріал Гачка В.Р.

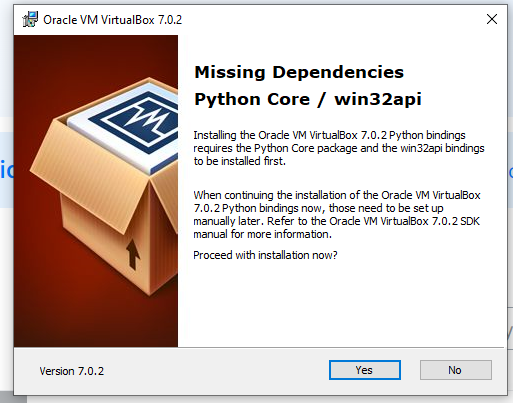
1. Встановіть на своїй домашній робочій станції гіпервізор ІІ типу – **Virtual Box**, VMWare Workstation, Hyper-V (або інший на Ваш вибір).



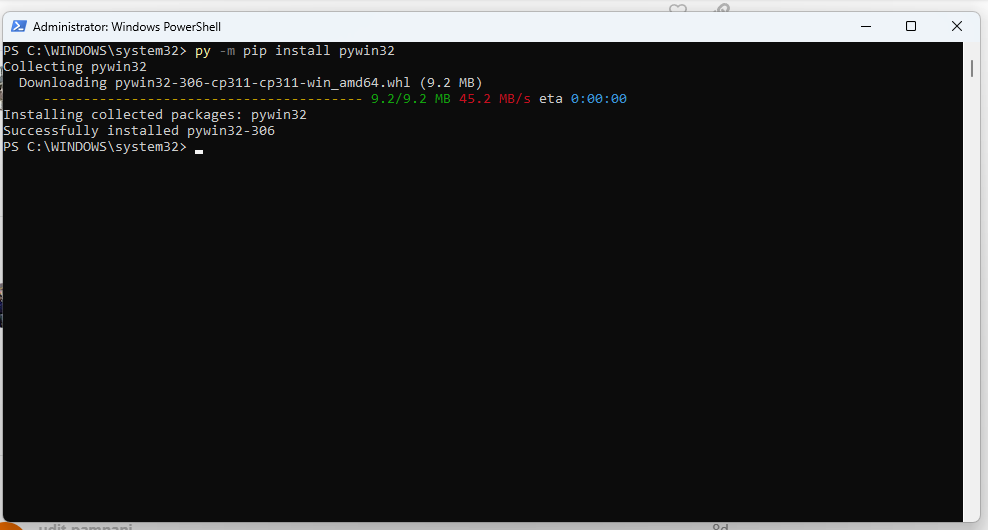
Шукаємо де завантажити, я вибрала сайт Oracle. Там вибираю той який підходить до моєї ОС.



Запускаємо інсталятор. У мене виникло подібне попередження:



Я докачала все що вимагалося, інсталювала та за допомогою командного рядка запустила.

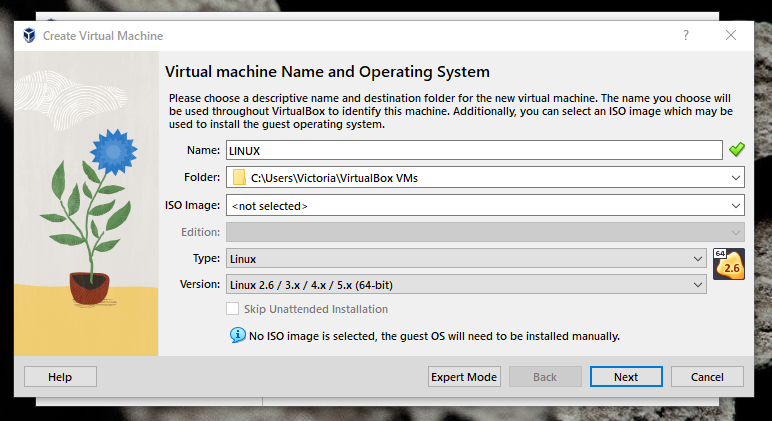


2. Опишіть набір базових дій в встановленому Вами гіпервізорі:

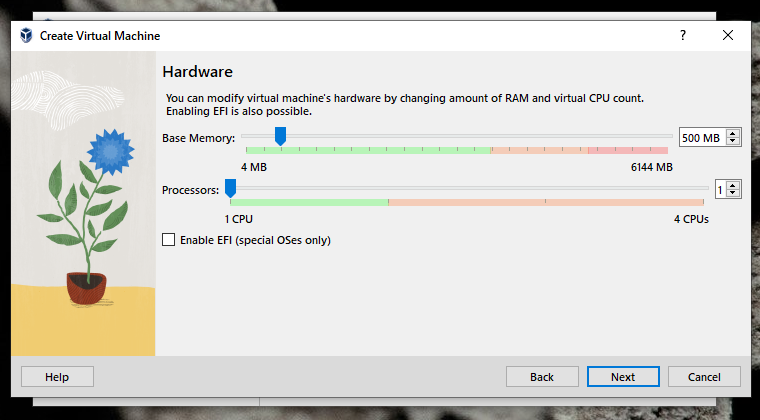
- Створення нової віртуальної машини;



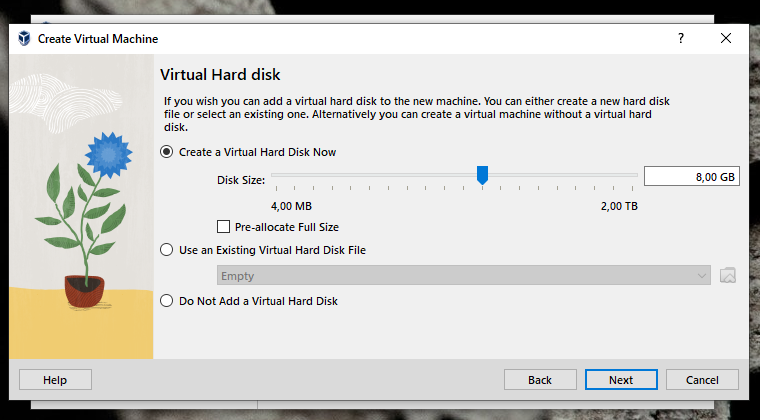
Запускаємо наш VirtualBox та нажимаємо на кнопку “New”.



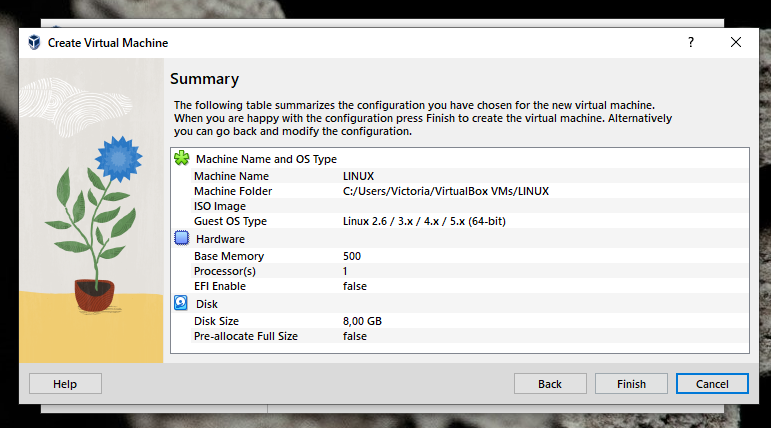
Даємо ім’я, вибираємо тип та версію. Нажимаємо “Next”.



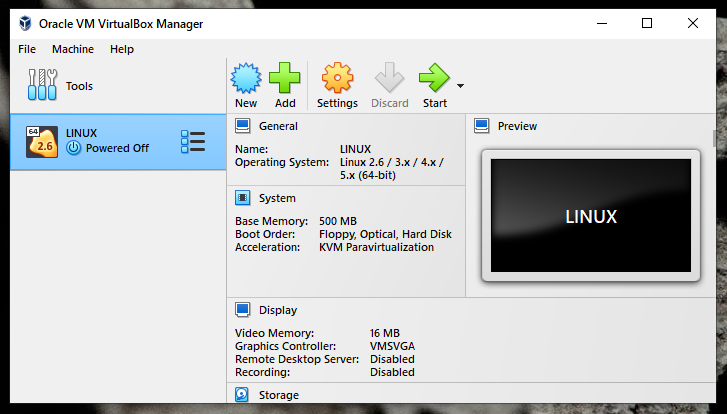
Вибираємо кількість оперативної пам’яті. Нажимаємо “Next”.



Вибираємо “Create a Virtual Hard Disk Now”. Нажимаємо “Next”.

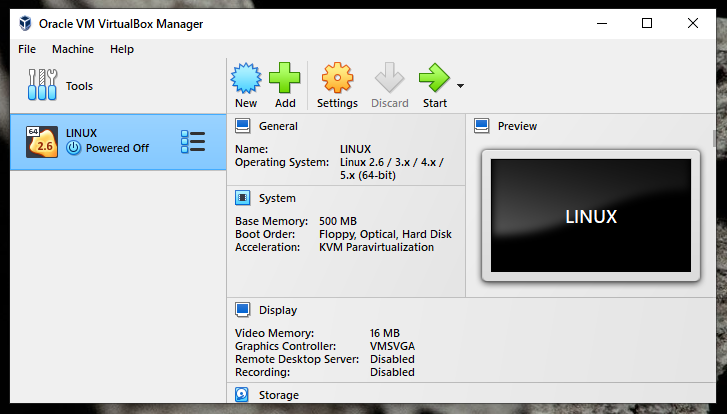


Переглядаємо підсумовану конфігурацію і якщо помилок немає натискаємо “Finish”.

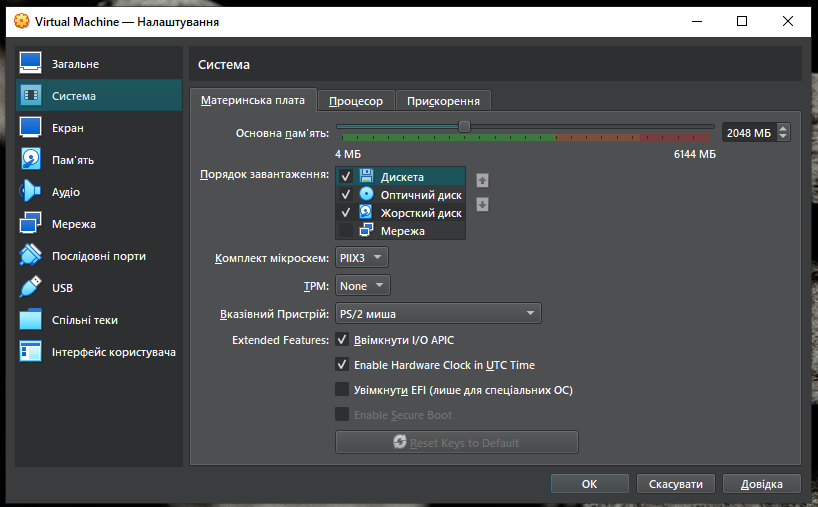


Ось і наша створена віртуальна машина під назвою “LINUX”.

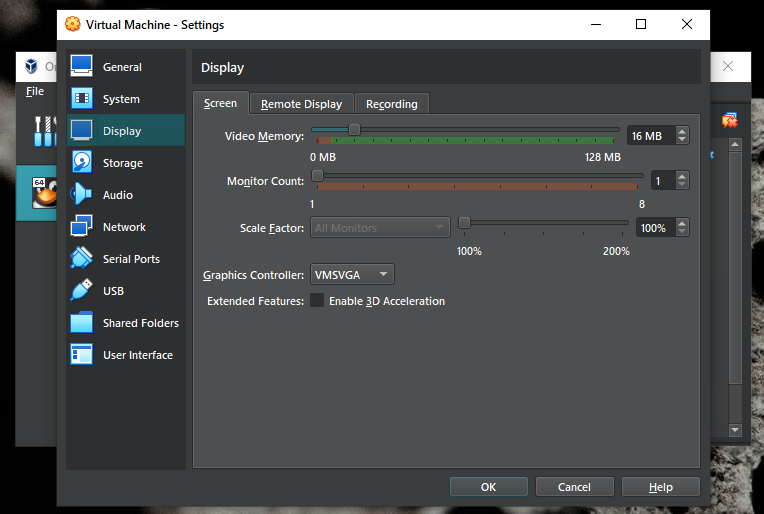
- Вибір/додавання доступного для віртуальної машини обладнання;



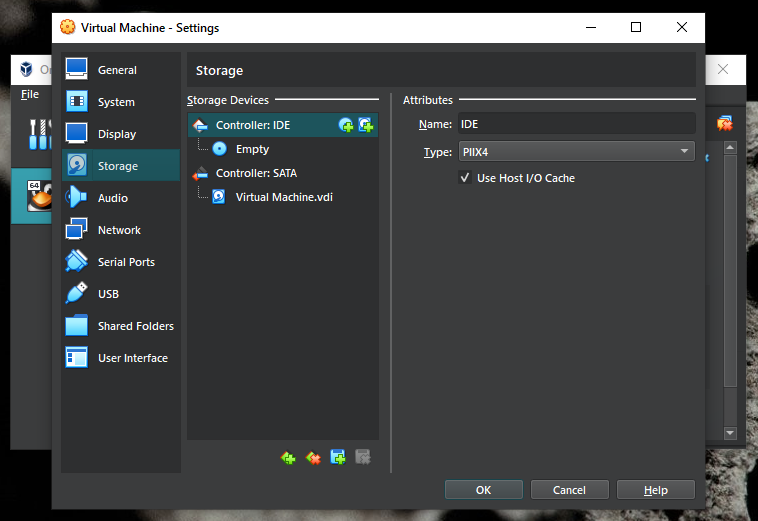
Вибираємо необхідну нам віртуальну машину та нажимаємо “Settings”.



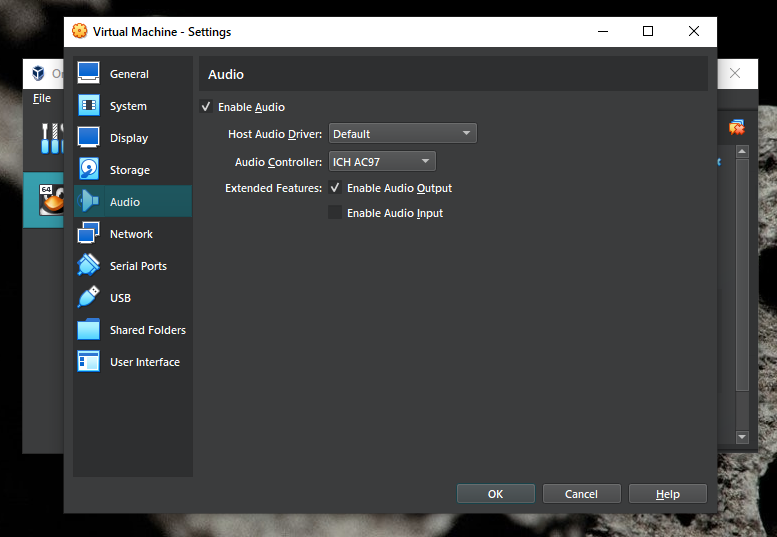
У вкладці “System” ми можемо вибрати налаштування обладнаня материнської плати, процесору.



У вкладці “Display” ми можемо вибрати кількість відеопам’яті і таке подібне.

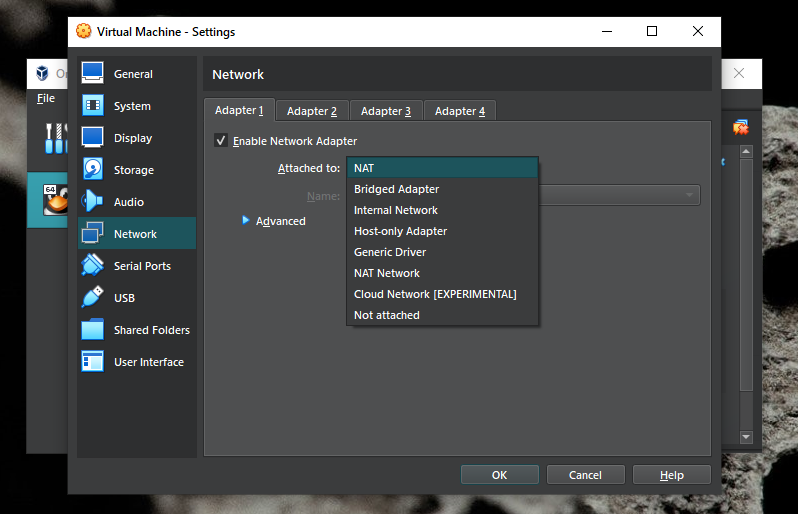


У вкладці “Storage” ми можемо вибрати налаштування контролерів, їх типу, оптичного привіду та жорсткого диску.



У вкладці “Audio” ми можемо вибрати головний аудіо драйвер та контролер аудіо.

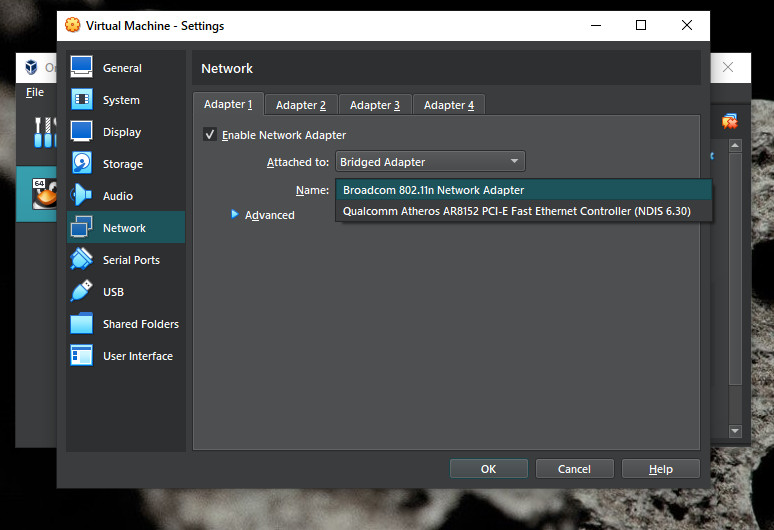
- Налаштування мережі та підключення до точок Wi-Fi;



Вибираємо машину та заходимо в її налаштування. Вибираємо вкладку “Network”. Вибираємо тип підключення у секції “Adapter 1” виберіть тип підключення, зазвичай це " NAT " або "Bridged Adapter ".

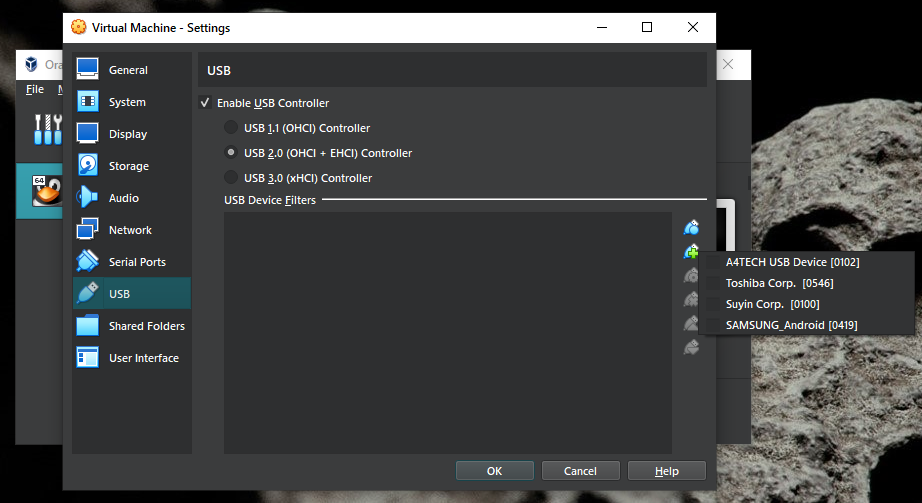
NAT дозволяє віртуальній машині виходити в Інтернет через хост-комп'ютер.

Bridged Adapter дозволяє віртуальній машині з'єднатися з реальною мережею, включаючи Wi-Fi.



Вибираємо “Bridged Adapter” і вибираємо мережевий адаптер, який використовується для віртуальної машини. Нажимаємо “OK”.

- Можливість роботи з зовнішніми носіями (flash-пам’ять).



Вибираємо машину та заходимо в її налаштування. Вибираємо вкладку “USB”. У цій вкладці ми можемо вибрати usb-контролер та пристрій який ми хочемо підключити.

3. Встановіть в вашому гіпервізорі операційну систему GNU/Linux CentOS (або інший зручний Вам дистрибутив) у базовій конфігурації з графічною оболонкою.

4. Створіть другу віртуальну машину та виконайте для неї наступні дії:

- Встановіть у мінімальній конфігурації з термінальним вводом-виводом без графічного інтерфейсу операційну систему GNU/Linux CentOS ;

- Встановіть графічну оболонку GNOME поверх встановленої в попередньому пункті ОС;

- Встановіть додатково ще другу графічну оболонку (їх можливий перелік можна знайти в лабораторній роботі №1) та порівняйте її можливості з GNOME.